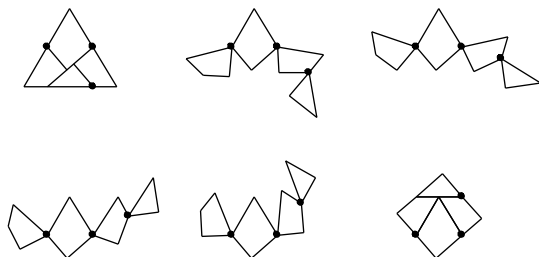


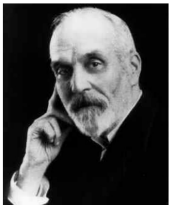
Construction géométrique n°

Le britannique Henry Ernest Dudeney (1857-1930) a inventé toutes sortes d'énigmes et de jeux mathématiques. En 1905, il a découvert comment découper un triangle équilatéral pour obtenir un carré. Voici sa méthode :

- 1°) ABC est un triangle équilatéral de côté 8 cm.
- 2°) D, E et F sont les milieux respectifs des segments [AB], [BC] et [CA].
- 3°) G est le milieu de [BE], H celui de [EC].
- 4°) (d_1) est la perpendiculaire à (GF) passant par D.
- 5°) (d_2) est la perpendiculaire à (GF) passant par H.
- 6°) Le segment [GF] coupe (d_1) en I et (d_2) en J.

On obtient ainsi un puzzle articulé qui peut se transformer en carré! Il suffit de faire tourner les pièces autour de 3 points comme le montre les figures ci-dessous :



NOM :		Prénom :	
respect de la consigne :	/ 1		
précision des constructions :	/ 2		
position des lettres :	/ 1		
propreté :	/ 1		
note sur 5 :			